



Der Berufsverband
für Trainer, Berater
und Coaches

News & Facts

Prüfsiegel Methode

Das Werte3eck®

Sie werden verstehen, wie es zu der Ausbildung von Werten und Werte-Systemen kommt. Es wird Fach- und Disziplinen-übergreifend deutlich, wozu Werte dienen. Sie erhalten ein Konzept, wie sich Werte auf kreative Weise in Wechselwirkung bringen und weiter entwickeln lassen. Sie lernen Prozess-Schemata kennen, die Sie in der Praxis einsetzen und selbst variieren können.

Auf den drei System-Ebenen Mensch, Team und Organisation üben Sie Unterscheidungen in dyadischen und triadischen Strukturen. Begriffe und ihre unterschiedliche Bedeutung - wie etwa: Identifikation vs. Identität, Werte-Konflikte vs. Ziel-Konflikte, Diversity Management, Gegensatz-integration und Werte-Balancierung - werden Ihnen durch die praktischen Beispiele klar, so dass Sie darin Sicherheit im Umgang (z.B. mit Auftraggebern, Mitarbeitern u.a.) gewinnen.

Denn Sie arbeiten mit einem für Sie relevanten Wertesystem, an dem Sie den dynamischen Prozess für Werte-Entwicklung abbilden. Schließlich wenden wir uns einer konkreten Fragestellung zu, nutzen ein Werte-Angebot und eine Dreiecksstruktur nach einem vorgegebenen Prozess-Schema (Werte3eck®), wobei sowohl Ihre kognitive wie auch Ihre körpersensorische Seite angesprochen wird.

Bei Strategie- oder Teamprozessen hat dieses Verfahren den Charme, dass es hoch kommunikativ, doch zunächst einmal sprachlos ist. Denn die Teilnehmenden erleben Wert(e)volles miteinander, da sie gleichzeitig einen Denkprozess und ein körperliches Erlebnis teilen – eine ganzheitliche Erfahrung also, die Spaß macht.

Das Werte3eck® schafft daher günstige Voraussetzungen für Veränderungsprozesse, Strategie- oder auch Leitbildentwicklungen. Denn der Projektanfang bestimmt – wie Sie vielleicht aus eigener Erfahrung wissen – schon maßgeblich über eine erfolgreiche Projektumsetzung.

Kontakt

Dr.-Ing. Claus Riehle
Josef-Schregel-Str. 34
52349 Düren

Tel: 02421-2241068
riehle@goldstrom-akademie.de
www.goldstrom-akademie.de